

madeleine méranger CV

profil

Je suis passionnée par le **jeu** (vidéo ou de société), le **cinéma d'animation** et la **bande dessinée**.

Je viens d'une formation en **design graphique** où j'ai pu explorer de nombreuses formes de création et d'expression graphique (game design, photographie, modélisation 3D, illustration, édition, sérigraphie, découpe laser, création web...).

J'aime beaucoup travailler en groupe, mais je suis tout à fait capable de travailler seule. Je suis rigoureuse et organisée.

formation

- 2021 -** DN MADE **graphisme numérique** (en cours)
- 2024** Lycée Jacques Prévert, Boulogne Billancourt
- 2021** **BAC général**, spécialités **Cinéma** (CAV) et **Numérique** (NSI), option cinéma, mention très bien
Lycée Rotrou, Dreux

expérience professionnelle

- 2023** Stage de 3 mois chez **Leavin Room**
gamemaster dans un escape game
- 2022** Stage d'une semaine chez **CICLIC Animation**
médiation culturelle
- 2018** Stage d'une semaine chez la librairie **Bulle en stock**
mise en rayon, conseil à la clientèle

projets en groupe (scolaire ou pas)

- 2022 -** Deux workshops **game design** d'une semaine encadré par
- 2023** Tatiana Vilela dos Santos: conception et réalisation d'un **jeu de société** - groupes de 5 à 7.
conception des règles, playtest, équilibrage
- 2023** Projet d'une semaine de création d'un **jeu vidéo** sur unity
- groupe de 2.
conception du gameplay, graphismes
- 2019 -** Trois projets de création de **courts-métrages** encadrés par
- 2021** des professionnels - groupes de 6 à 12
scénario, réalisation

capacités

Suite Adobe Premiere Pro, After Effects, InDesign, Illustrator, Photoshop, Bridge, Camera Raw, Figma

Divers logiciels FireAlpaca, Krita, Inkscape, Blender, Unity

Langues Français: langue maternelle, Anglais: courant, Espéranto: intermédiaire

Techniques Risographie, Sérigraphie, Découpe laser, Reliure, HTML/CSS