

madeleine méranger

étudiante en design graphique.

<http://madeleinemeranger.fr/>
madeleine.mger@gmail.com

152 bvd du Montparnasse
75014 Paris
06 35 35 68 37

intérêts.

Je suis passionnée par les univers de Michel Gondry et les décors de Michel Ocelot, ainsi que le travail de Saul Bass, ou encore la musique de Michel Legrand.

Je m'intéresse également beaucoup au jeu de société et au jeu vidéo, je suis fan de Time Bomb et Spirit Island, ainsi que Hadès et Ape Out

L'interactivité est un thématique très importante pour moi. Le graphisme est un métier de passion, alors autant s'amuser pour se donner à fond!

capacités.

Suite Adobe (Premiere Pro, After Effects, Illustrator, InDesign, Photoshop, Bridge, Camera Raw)

Logiciels gratuits (FireAlpaca, Krita, Inkscape, Blender, Unity)

Programmation (Python, HTML, CSS, Processing, C#)

Langues (Français: langue maternelle, Anglais : courant)

Techniques (Risographie, Sérigraphie, Découpe laser)

formation.

- 2021 -** DN MADE graphisme numérique (en cours)
- 2024** Lycée Jacques Prévert, Boulogne Billancourt, 92100
- 2021** BAC général, spécialités Cinéma (CAV) et Numérique (NSI), option cinéma, mention très bien
Lycée Rotrou, Dreux, 28100

expériences professionnelles.

- 2022** Stage d'une semaine chez CICLIC Animation
Vendôme, France
- 2022** Workshop game design d'une semaine avec Tatiana Vilela dos Santos (conception et réalisation d'un jeu de société en groupe)
- 2022** Workshop reliure de 3 demi-journées avec Juliette Vivier (création d'un catalogue d'artiste)
- 2018** Stage d'observation d'une semaine dans une librairie (mise en rayon, conseil à la clientèle)
Librairie Bulle en stock, Amiens

